



NVIDIA A16

BEZPRECEDENNE DOŚWIADCZENIA UŻYTKOWNIKA I GĘSTOŚĆ DLA BOGATEJ GRAFIKI VDI

NVIDIA A16, zbudowana na architekturze **NVIDIA Ampere**, łączy się z oprogramowaniem NVIDIA Virtual GPU (vGPU), aby podnieść poprzeczkę w zakresie komfortu użytkownika w przypadku bogatej w grafikę infrastruktury wirtualnych pulpitów (VDI). Ponieważ coraz więcej organizacji wybiera pracę zdalną jako strategię długoterminową, A16 z oprogramowaniem NVIDIA Virtual PC (vPC) lub Virtual Applications (vApps) umożliwia pracownikom umysłowym w każdej branży maksymalizację produktywności przy wydajności nie do odróżnienia od wydajności natywnego komputera PC. **NVIDIA A16** zapewnia do 2X większą gęstość użytkowników w porównaniu z poprzednią generacją M10, zmniejszając ilość potrzebnych zasobów sprzętowych i obniżając całkowity koszt posiadania (TCO).

W połączeniu z oprogramowaniem **NVIDIA RTX Virtual Workstation (vWS)**, **A16** umożliwia utworzenie niedrogich wirtualnych stacji roboczych klasy podstawowej, idealnych do wykonywania takich zadań, jak projektowanie wspomagane komputerowo (CAD). **A16** posiada unikalną konstrukcję z czterema procesorami graficznymi, umożliwiającą obsługę profili użytkowników o różnych rozmiarach, dzięki czemu dział IT może obsługiwać niewielkie obciążenia wirtualnych komputerów PC, a także użytkowników o większych wymaganiach dotyczących pamięci i grafiki. Obsługiwane jest również mieszanie typów użytkowników na płycie, umożliwiając udostępnianie wirtualnych komputerów PC, wirtualnych stacji roboczych, a nawet zwirtualizowanych obliczeń na jednej płycie.

NAJWYŻSZA WYDAJNOŚĆ TRANSMISJI MEDIÓW

NVIDIA A16 oferuje największą liczbę koderów i dekodek wideo z czterema wbudowanymi koderami sprzętowymi (NVENC) i ośmioma jednostkami dekodera (NVDEC) w jednej płycie **A16**. Zapewnia to najlepszą wydajność kodowania, dekodowania i transkodowania, przekładającą się na maksymalną liczbę strumieni wideo na kartę **A16** w atrakcyjnej cenie w porównaniu z alternatywnymi ofertami.

SPECYFIKACJA

Architektura GPU	Architektura NVIDIA Ampere
Pamięć GPU	4x 16 GB GDDR6
Przepustowość pamięci	4x 200 GB/s
Kod korygujący błędy (ECC)	TAK
Rdzenie CUDA oparte na architekturze NVIDIA Ampere	4x 1280
Rdzenie Tensor trzeciej generacji	4x 40
Rdzenie RT drugiej generacji	4x 10
FP32 TF32 TF32 ¹ (TFLOPS)	4x 4.5 4x 9 4x 18
FP16 FP16 ¹ (TFLOPS)	4x 17.9 4x 35.9
INT8 INT8 ¹ (TOPS)	4x 35.9 4x 71.8
Interfejs systemu	PCIe Gen4 (x16)
Maksymalne zużycie energii	250W
Rozwiązanie termiczne	Pasywne
Kształt obudowy	Pełna wysokość, pełna długość (FHFL) Podwójne gniazdo
Złącze zasilania	8-pin CPU
Silniki kodowania/dekodowania	4 NVENC/8 NVDEC (zawiera dekodowanie AV1)
Bezpieczny i mierzony rozruch ze sprzętowym źródłem zaufania dla procesora graficznego	Tak (opcjonalnie)
Obsługa oprogramowania vGPU	NVIDIA Virtual PC (vPC), NVIDIA Virtual Applications (vApps), NVIDIA RTX Virtual Workstation (vWS), NVIDIA AI Enterprise, NVIDIA Virtual Compute Server (vCS)
API graficzne	DirectX 12.07 ² , Shader Model 5.17 ² , OpenGL 4.68 ³ , Vulkan 1.18 ³
Compute APIs	CUDA, DirectCompute, OpenCL™, OpenACC®
Wsparcie MIG	Nie

Zmodernizuj swoje VDI i zwiększ wydajność multimedialnych strumieniowych



ZAPROJEKTOWANE DLA PRZYSPIESZONEGO VDI

Zoptymalizowany pod kątem gęstości użytkowników i w połączeniu z oprogramowaniem NVIDIA vPC umożliwia dostęp do bogatych w grafikę wirtualnych komputerów PC z dowolnego miejsca.



NIEDROŻNE WIRTUALNE STACJE ROBOCZE

Duży bufor ramki na użytkownika dla wirtualnych stacji roboczych klasy podstawowej, z oprogramowaniem NVIDIA RTX vWS, obsługujących takie obciążenia, jak projektowanie wspomagane komputerowo (CAD).



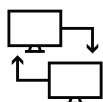
ELASTYCZNIE OBSŁUŻUJ RÓŻNE TYPY UŻYTKOWNIKÓW

Unikalna konstrukcja czterech kart graficznych umożliwia udostępnienie na jednej płycie profili użytkowników o różnych rozmiarach i typach użytkowników, takich jak wirtualne komputery PC i wirtualne stacje robocze.



NAJWYŻSZA WYDAJNOŚĆ UŻYTKOWNIKA

Zapewnia większą liczbę klatek na sekundę i mniejsze opóźnienia dla użytkownika końcowego w porównaniu z VDI obsługującym tylko procesor, co skutkuje bardziej responsywnymi aplikacjami i doświadczeniem użytkownika, które jest nie do odróżnienia od natywnego komputera PC lub stacji roboczej.



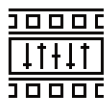
PODWÓJNA GĘSTOŚĆ UŻYTKOWNIKÓW

Zaprojektowany specjalnie dla bogatych w grafikę VDI, z obsługą do 64 jednoczesnych użytkowników na płytę, w obudowie z dwoma gniazdami.



WYŚWIETLACZ O WYSOKIEJ ROZDZIELCZOŚCI

Obsługuje wiele monitorów o wysokiej rozdzielczości, aby zapewnić maksymalną produktywność i fotorealistyczną jakość w środowisku VDI.



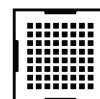
PONAD 2X WIĘKSZA PRZEPUSTOWOŚĆ ENKODERA

Ponad dwukrotnie większa przepustowość kodera w porównaniu z poprzednią generacją M10, zapewniając wysoką wydajność transkodowania i wydajność wielu użytkowników wymaganą w przypadku wielostrumieniowego wideo i multimedialnych.



NAJWYŻSZA JAKOŚĆ WIDEO

Obsługa najnowszych kodeków, w tym kodowania/dekodowania H.265, dekodowania VP9 i AV1, zapewniająca najwyższą jakość wideo.



ARCHITEKTURA NVIDIA AMPERE

Rdzenie CUDA oparte na architekturze NVIDIA Ampere, rdzenie RT drugiej generacji i rdzenie Tensor trzeciej generacji zapewniają elastyczność hostowania wirtualnych stacji roboczych wyposażonych w oprogramowanie NVIDIA RTX vWS lub wykorzystanie nieużywanych zasobów VDI do wykonywania zadań obliczeniowych za pomocą NVIDIA AI Enterprise oprogramowanie.



PCI EXPRESS GEN 4

Obsługa szybkości przesyłania danych PCI Express Gen 4 z pamięci procesora w przypadku zadań wymagających dużej ilości danych.

Właściwości

- > Zaprojektowany specjalnie dla bogatych w grafikę VDI z NVIDIA vPC
- > Zapewnia najniższy koszt na użytkownika wirtualnej stacji roboczej dzięki NVIDIA RTX vWS⁴
- > Obsługa wszystkich wersji oprogramowania NVIDIA vGPU: NVIDIA vPC, NVIDIA vApps, NVIDIA RTX vWS, NVIDIA AI Enterprise i NVIDIA vCS
- > PCI Express czwartej generacji
- > Najnowsza obsługa kodeków: kodowanie/dekodowanie H.265, dekodowanie VP9 i AV1

Aby dowiedzieć się więcej o NVIDIA A16, odwiedź stronę www.nvidia.com/a16

¹ Włączono rzadkość strukturalną

² GPU obsługuje API DX 12.0, poziom funkcji sprzętowych 12 + 1

³ Produkt opiera się na opublikowanej specyfikacji Khronos i oczekuje się, że przedzie proces testowania zgodności Khronos, jeśli będzie dostępny. Aktualny stan zgodności można znaleźć na stronie www.khronos.org/conformance

⁴ Porównanie wirtualnych stacji roboczych NVIDIA A16 z T4, RTX 6000, RTX 8000 i A40.